# 2D 桌球算法排期

1. 基础物理原理（包括位移和旋转，位移为击打，旋转为加塞和滚动等），对击打单球，运动中的单球碰撞单球的物理原理，单球碰撞桌边的物理原理：7个工作日。
2. 进阶物理原理（包括位移和旋转，位移为击打，旋转为加塞和滚动等），单球碰到多球系统，两个独立单球同时碰到多球系统，以及多球系统碰撞桌边的物理原理：10个工作日。
3. 项目架构搭建，以及各种接口，制定 Demo节点摆放规则，回退，重置，打点，辅助线，玩家行为数据记录（为回放做准备），并将物理原理接入：12个工作日。
4. 定点数的接入及调试，回放系统的调试，包括处理定点数误差以及算法性能优化和帧计算等问题：18个工作日。
5. 最终测试，编写参数文档，与工程师对接将算法接入到项目中：5个工作日。